



Miriam Canela Brugués modeladora 3d

Teléfono (+34) 652 573 468  
Web www.miriam3d.com  
E-mail miriam.3d.artist@gmail.com

Edad 26 años  
Residencia Burgos / Barcelona  
Idiomas Castellano, catalán, inglés

Personaje 3d ganador del concurso Artella, octubre 2016



## EXPERIENCIA PROFESIONAL

	<b>Instituto tecnológico de Castilla y León</b> Artista 3d: modelado y texturización Burgos 2017	Actualmente
	<b>Altivosoft S.L.</b> Modelado 3D, texturización y topología de personajes y props / Málaga 2016	Proyecto 20 gladiadores
	<b>Final Boss Studio</b> Modelado 3D, texturización y topología de personaje / New Jersey 2016	Proyecto Nothing to lose
	<b>Editorial Audinet S.L.</b> Ilustración editorial Barcelona 2013	Proyecto libre de música
	<b>Imagina</b> Diseño gráfico Barcelona 2013	Prácticas 3 meses

## FORMACIÓN

	<b>Diplomatura en diseño gráfico</b> IED Escola Superior de disseny Barcelona 2010 - 2013	3 años
	<b>Máster en cómic e ilustración</b> Animum Creativity Advanced School Málaga 2013 - 2014	6 meses
	<b>Máster generalista en 3d</b> Animum Creativity Advanced School Málaga 2014	12 meses
	<b>Máster en modelado 3d avanzado</b> Animum Creativity Advanced School Málaga 2015	13 meses

## CONOCIMIENTO DE SOFTWARE

Adobe Photoshop  
 Adobe Illustrator  
 Adobe InDesign  
 Adobe AfterEffects

Autodesk 3d Max  
 Autodesk Mudbox  
 ZBrush

Macintosh  
 Windows