



Miriam Canela Brugués modeladora 3d

Teléfono (+34) 652 573 468  
Web www.miriam3d.com  
E-mail miriam.3d.artist@gmail.com

Edad 25 años  
Residencia Málaga / Barcelona  
Idiomas Castellano, catalán, inglés

Personaje 3d ganador del concurso Artella, octubre 2016



## FORMACIÓN



### Diplomatura en diseño gráfico

(3 años)

IED Escola Superior de disseny  
Barcelona 2010 - 2013



### Máster en cómic e ilustración

(6 meses)

Animum Creativity Advanced School  
Málaga 2013 - 2014



### Máster generalista en 3d

(12 meses)

Animum Creativity Advanced School  
Málaga 2014



### Máster en modelado 3d avanzado

(13 meses)

Animum Creativity Advanced School  
Málaga 2015

## EXPERIENCIA PROFESIONAL



### Imagina

(prácticas 3 meses)

Diseño gráfico  
Barcelona 2013



### Editorial Audinet S.L.

(proyecto libre de música)

Ilustración editorial  
Barcelona 2013



### Final Boss Studio

(proyecto Nothing to lose)

Modelado 3D, texturización y topología de  
personaje / New Jersey 2016



### Altivasoft S.L.

(proyecto 20 gladiadores)

Modelado 3D, texturización y topología de  
personajes y props / Málaga 2016

## CONOCIMIENTO DE SOFTWARE

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

Adobe AfterEffects

Autodesk 3d Max

Autodesk Mudbox

ZBrush

Macintosh

Windows