

Nombres Miriam Canela Brugués  
 Teléfono (+34) 652 573 468  
 E-mail miriam.3d.artist@gmail.com

Web [www.miriam3d.com](http://www.miriam3d.com)  
 Edad 27 años  
 Idiomas Castellano, catalán, inglés



Personaje 3d ganador del concurso Artella, octubre 2016

## Experiencia profesional

	<b>Instituto tecnológico de Castilla y León</b> Artista 3d: modelado y texturización Burgos 2017 - 2018	Actualmente
	<b>Altivasoft S.L.</b> Modelado 3D, texturización y topología de personajes y props / Málaga 2016	Proyecto 20 gladiadores
	<b>Final Boss Studio</b> Modelado 3D, texturización y topología de personaje / New Jersey 2016	Proyecto Nothing to lose

## Formación

	<b>Máster en modelado 3d avanzado</b> Animum Creativity Advanced School Málaga 2015	13 meses
	<b>Máster generalista en 3d</b> Animum Creativity Advanced School Málaga 2014	12 meses
	<b>Máster en cómic e ilustración</b> Animum Creativity Advanced School Málaga 2013 - 2014	6 meses
	<b>Diplomatura en diseño gráfico</b> IED Escola Superior de disseny Barcelona 2010 - 2013	3 años

## Conocimiento de software

Autodesk 3d Max™	Pixologic ZBrush™
Autodesk Mudbox™	Xnormal™
Adobe Photoshop™	Toolbag Marmoset™
Adobe Illustrator™	Nvidia Mental ray™